Escalando Scrum

Jueves 23-Oct-2008
Xavier Quesada Allué

Problema A

Te han contratado como Coach para un proyecto grande que esta fracasando. Hay cuatro equipos de desarrollo autónomos y diferentes, cada uno “dueño” de una aplicación distinta. El total de gente involucrada es alrededor de 35 personas. Todos los requerimientos del proyecto son end-to-end y abarcan las cuatro aplicaciones en forma integrada.

No hay ningún tipo de comunicación entre los equipos en este momento. El nivel de madurez (en terminos ágiles) del software y de los equipos es bajo. O sea : no hay CI, no hay unit tests, no hacen pair programming, etc.

El proyecto esta casi paralizado por la falta de comunicación y la incapacidad de integrar las 4 aplicaciones. Además, la calidad de los requerimientos documentados es muy baja y los requerimientos ya vienen como soluciones separadas por aplicación (o sea cada equipo recibe su versión de los requerimientos).

Tu objetivo es lograr que este grupo de gente empiece a entregar software funcionando de la mayor calidad posible y en el menor tiempo posible.

Nadie esta particularmente a favor ni en contra de Scrum, pero hay fuerte resistencia a cualquier cambio y una mentalidad prevalente en cada equipo de que ellos su parte la están haciendo bien y que si el proyecto va mal es por culpa de los otros equipos o por culpa de los gerentes.

Escalando Scrum

Jueves 23-Oct-2008
Xavier Quesada Allué

Problema B

Te han contratado como Coach al frente de un equipo grande que ejerce prácticas ágiles y que es “dueño” de varias aplicaciones. Esto significa que en este grupo esta juntada toda la gente que programó o conoce estas aplicaciones (alrededor de 35 personas y 10 aplicaciones) y que tienen cierto nivel de madurez respecto a prácticas ágiles (hacen CI, tienen buen unit test coverage, hacen pair programming, etc).

Los clientes internos están organizados alrededor de áreas de negocios y proyectos. Hay multiples proyectos que impactan en tus aplicaciones. Cada proyecto tiene un Product Owner y requerimientos ágiles (stories, backlog, etc).

Hay que poder estimar y proveer posibles fechas de entrega para los proyectos que sean considerados, y luego entregar software funcionando si un proyecto es aprobado.

Tu objetivo es proponer e implementar una metodología Ágil para este equipo que contemple los múltiples proyectos y aplicaciones y logre que todos los involucrados se pongan de acuerdo con el minimo overhead posible.